

## Vorgehensweise JUNIT-Test SWE11.3 LosC3 VRZ3 - Ereigniskalender

Um den JUnit-Test durchführen zu können, muss auf dem Testrechner das mitgelieferte Test-Kernsystem kernsoftware-3.4.6-test gestartet werden.

Folgende Distributionen müssen im Distributionsverzeichnis des Test-Kernsystems installiert sein:

- de.bsvrz.vew.ereigniskal
- de.bsvrz.vew.syskal

Der JUnit-Test wird ausgeführt, indem folgende Startdatei angepasst und ausgeführt wird. Diese Beispieldatei ist für das Starten aus dem Unterverzeichnis test des Produktverzeichnisses ausgelegt.

Windowssysteme:

### JUnit.bat

```
@echo off
if x%JAVA_HOME%x == xx ( set java=java) else set java=%JAVA_HOME%\bin\java

title JUnit

%java% -cp ../../de.bsvrz.pat.sysbed/de.bsvrz.pat.sysbed-
runtime.jar;../../de.bsvrz.vew.ereigniskal/de.bsvrz.vew.ereigniskal.jar;../../de.bsvrz.vew.sys-
kal/de.bsvrz.vew.syskal.jar;../../de.bsvrz.vew.ereigniskal/test/de.bsvrz.vew.ereigniskal-
test.jar;../../de.bsvrz.vew.ereigniskal/test/junit-
4.4.jar;../../de.bsvrz.vew.ereigniskal/lib/commons-collections-
3.2.jar;../../de.bsvrz.vew.ereigniskal/lib/de.bsvrz.sys.funclib.dambach.jar ^
-Xmx300m ^
org.junit.runner.JUnitCore ^
de.bsvrz.vew.ereigniskal.ereigniskal.AllTests

echo errorlevel %errorlevel%

rem Fenster nicht sofort wieder schließen, damit eventuelle Fehler noch lesbar sind.
Pause
```

Linux-Systeme:

### JUnit.sh

```
#!/bin/bash
if test "${JAVA_HOME}" == "" ;then java=java; else java=${JAVA_HOME}/bin/java; fi

$java -cp ../../de.bsvrz.pat.sysbed/de.bsvrz.pat.sysbed-
runtime.jar:../../de.bsvrz.vew.ereigniskal/de.bsvrz.vew.ereigniskal.jar:../../de.bsvrz.vew.sys-
kal/de.bsvrz.vew.syskal.jar:../../de.bsvrz.vew.ereigniskal/test/de.bsvrz.vew.ereigniskal-
test.jar:../../de.bsvrz.vew.ereigniskal/test/junit-
4.4.jar:../../de.bsvrz.vew.ereigniskal/lib/commons-collections-
3.2.jar:../../de.bsvrz.vew.ereigniskal/lib/de.bsvrz.sys.funclib.dambach.jar \
-Xmx300m \
org.junit.runner.JUnitCore \
de.bsvrz.vew.ereigniskal.ereigniskal.AllTests

# Auf das Ende von allen im Hintergrund gestarteten Prozessen warten
wait
```